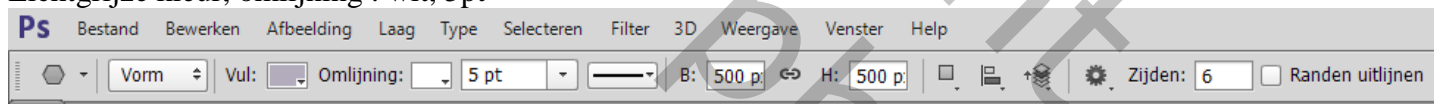


<https://www.youtube.com/watch?v=5KsZwWkQlgI>

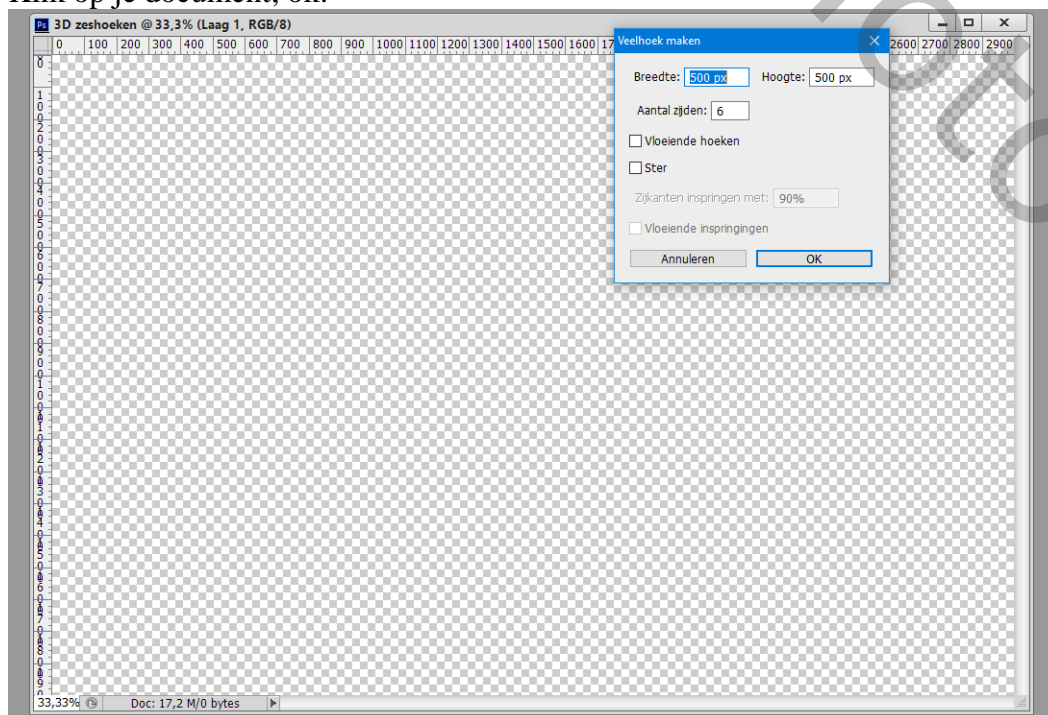
3D Zeshoek collage – video les (gemaakt in CS6)



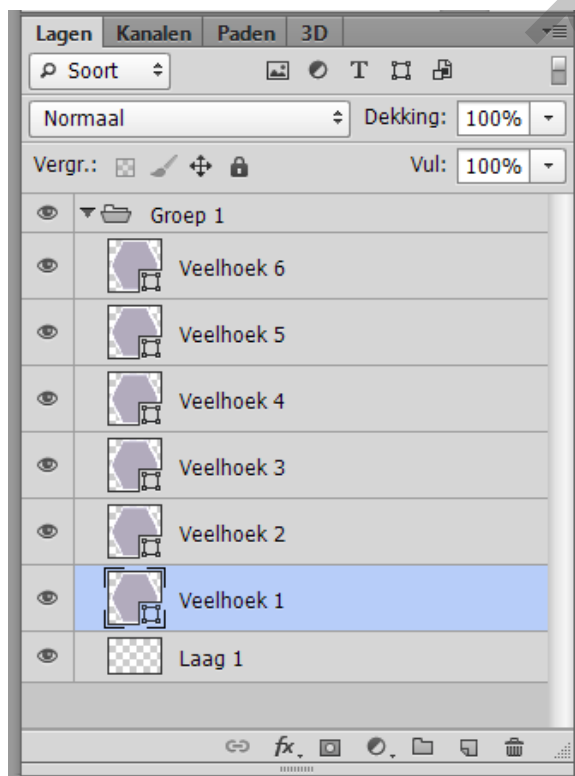
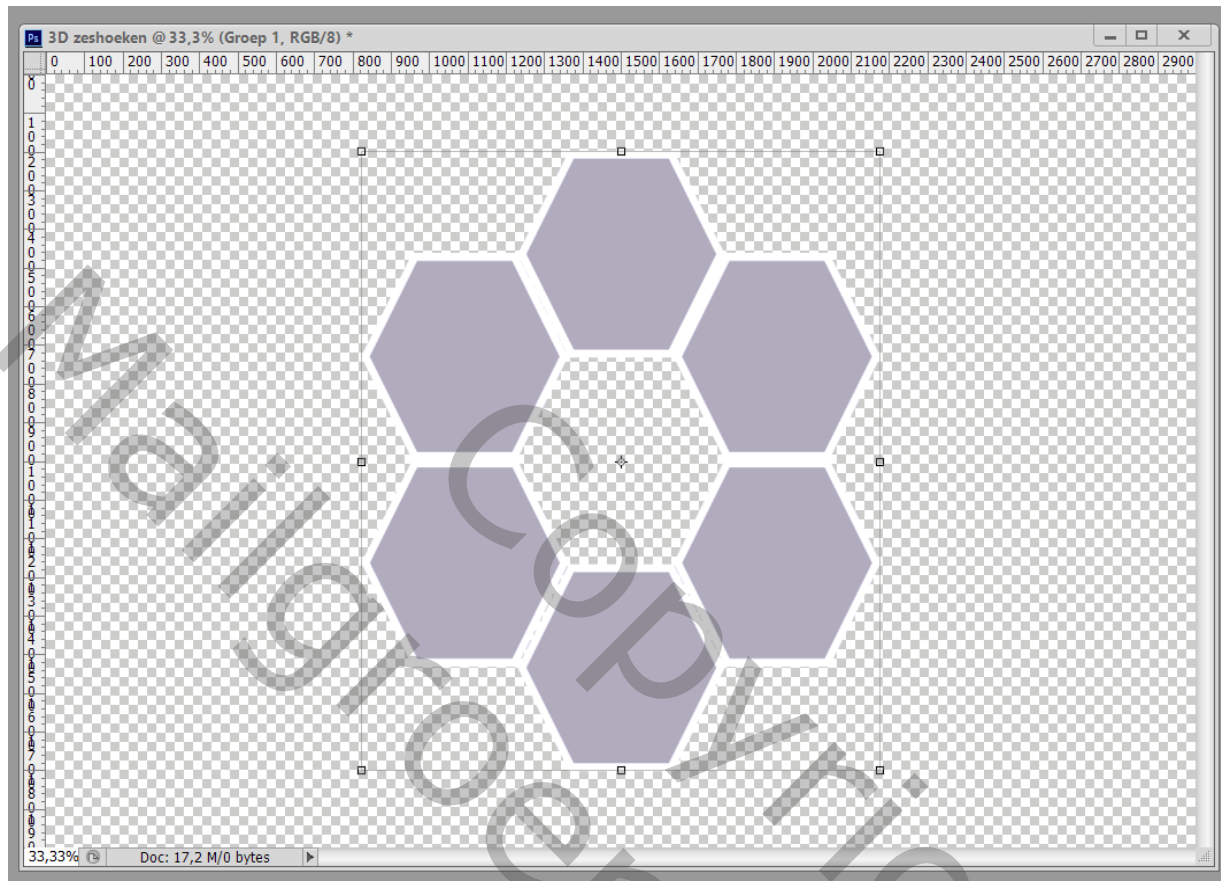
Open een nieuw document : 3000 x 2000 px; 300 ppi; transparante achtergrond
Vorm tekenen; Veelhoek, zeshoek = 6 zijden; vaste grootte = 500 x 500 px; vanuit het midden
Lichtgrijze kleur, omlijning : wit, 5pt



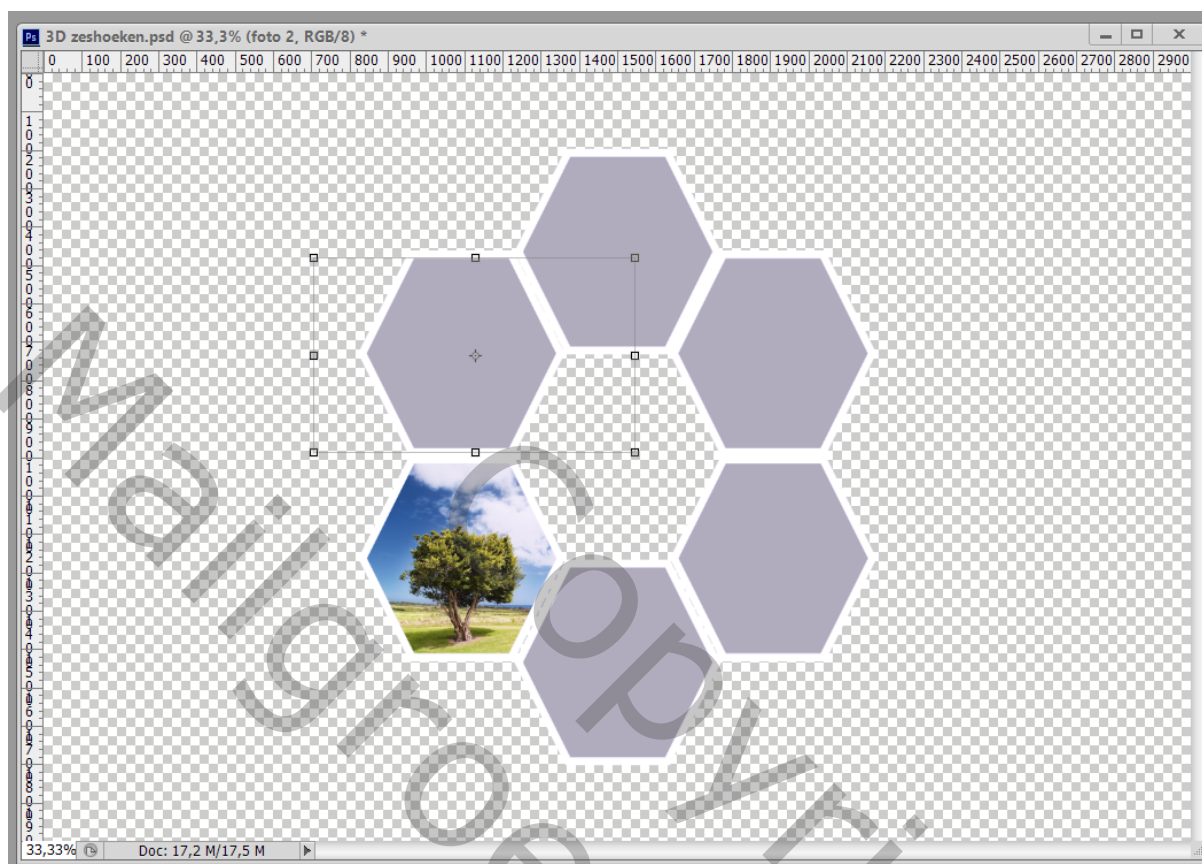
Klik op je document; ok:



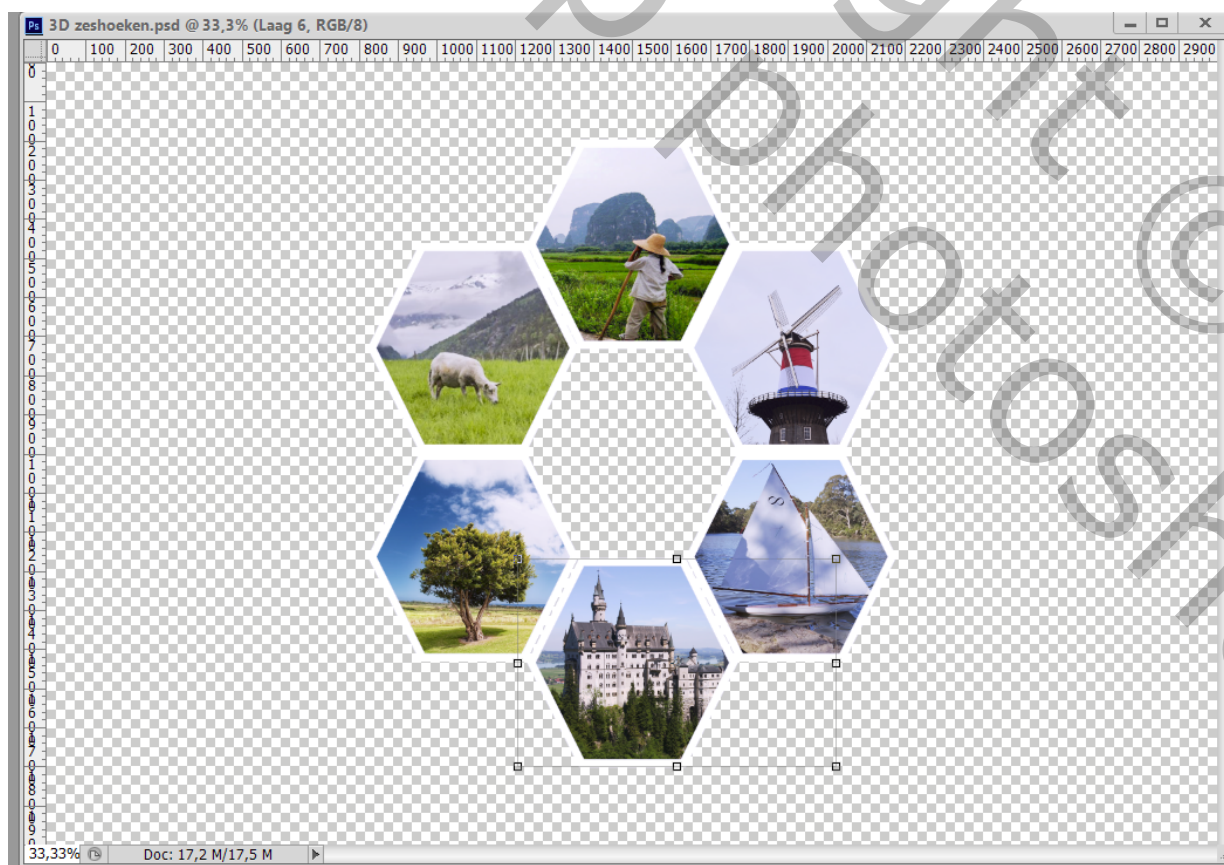
Laag een paar keren dupliceren; verplaatsen; alles mooi ordenen en in het midden van het document plaatsen. Noem de lagen “veelhoek1” ; “veelhoek2” ... “veelhoek6”

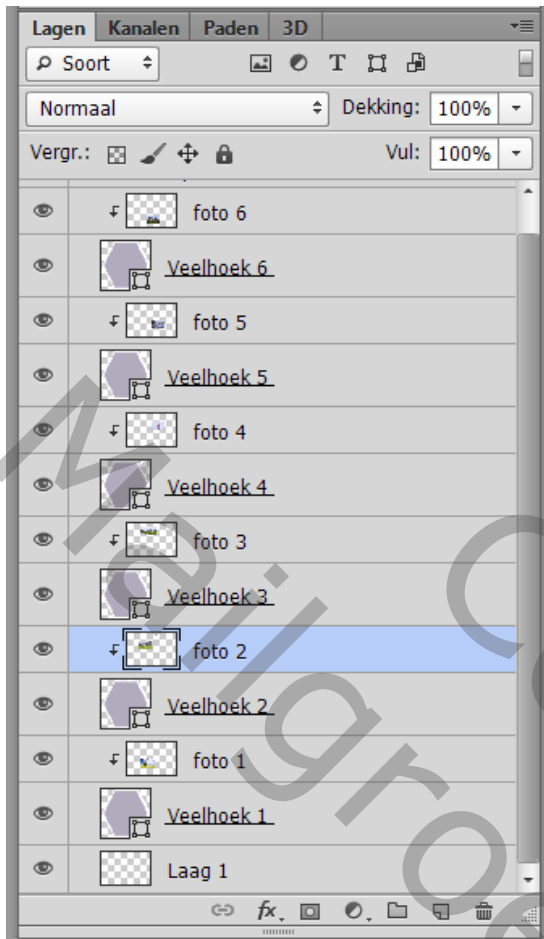


Afbeelding toevoegen boven een zeshoek; Uitknipmasker laag maken; plaats en grootte aanpassen



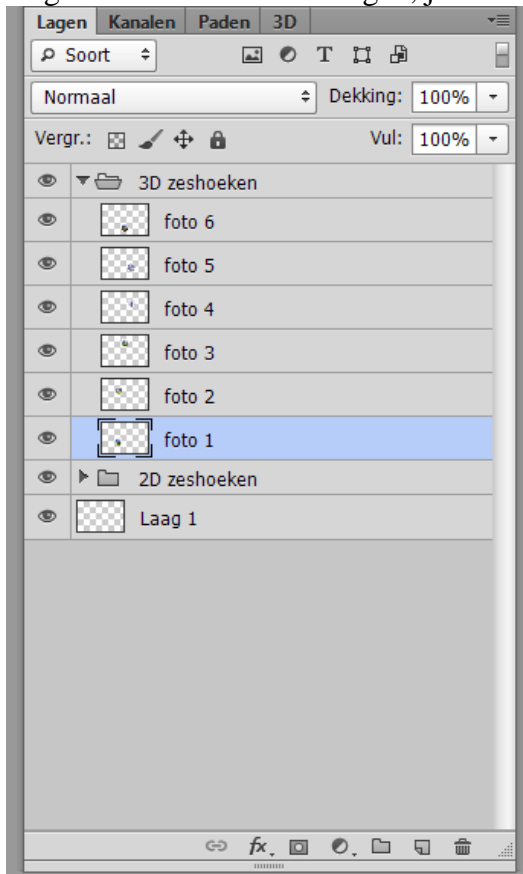
Herhaal boven de andere zeshoeken



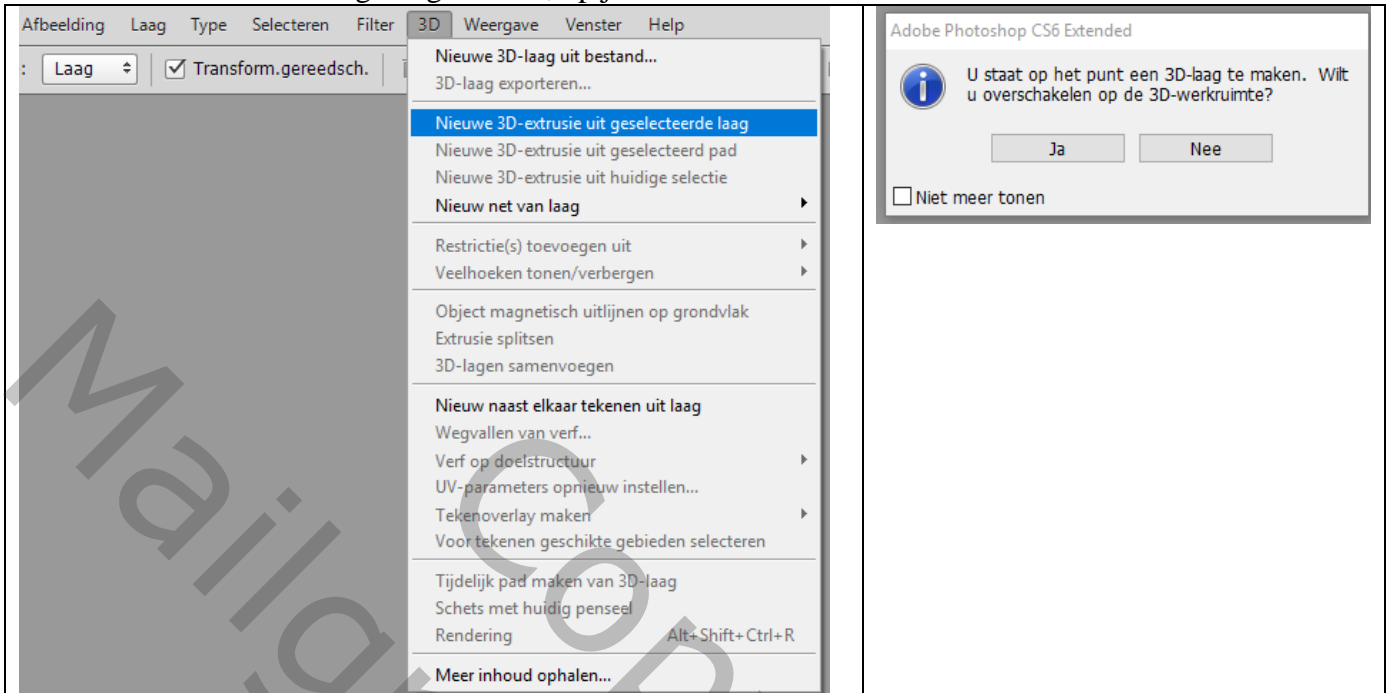


Alle 12 de lagen selecteren → groeperen (Ctrl + G) ; noem de groep “2D zeshoeken”

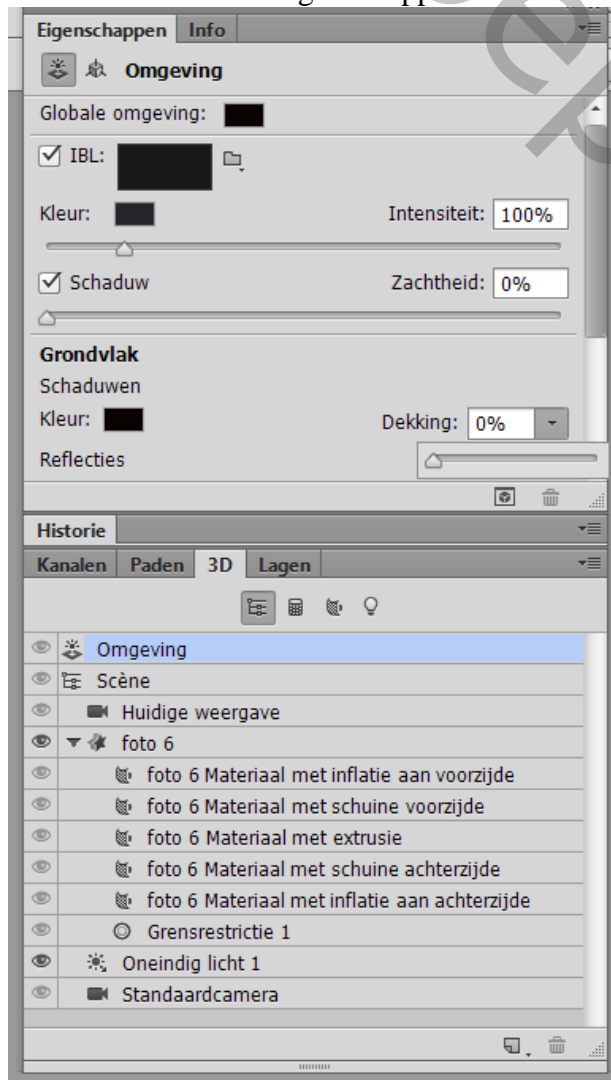
Dupliceer de groep; noem die “3D zeshoeken; binnen die groep : telkens de laag met afbeelding en de laag met zeshoek samenvoegen; je hebt dan 6 lagen bekommen



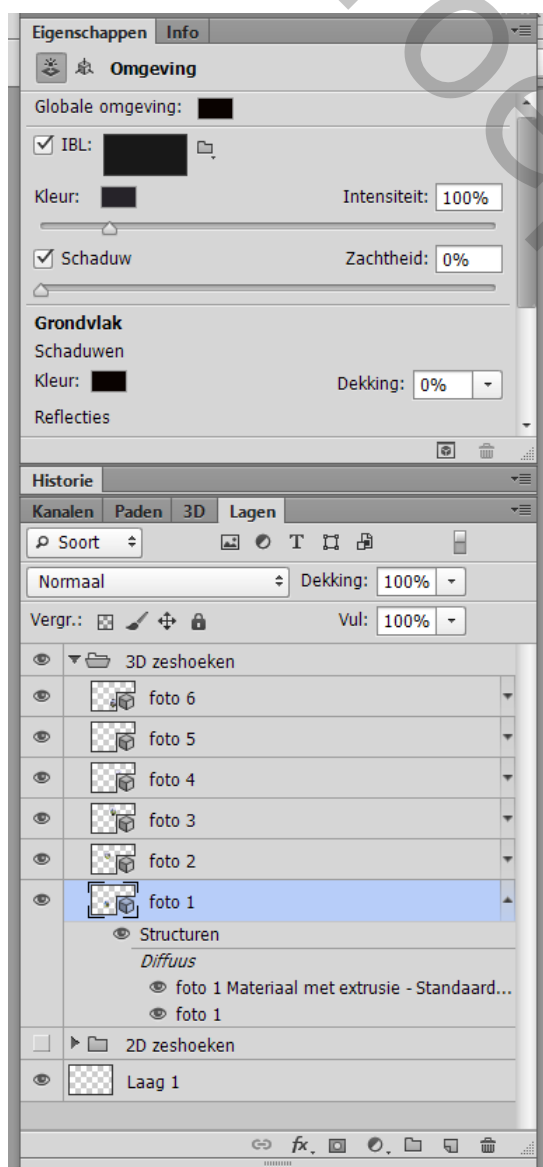
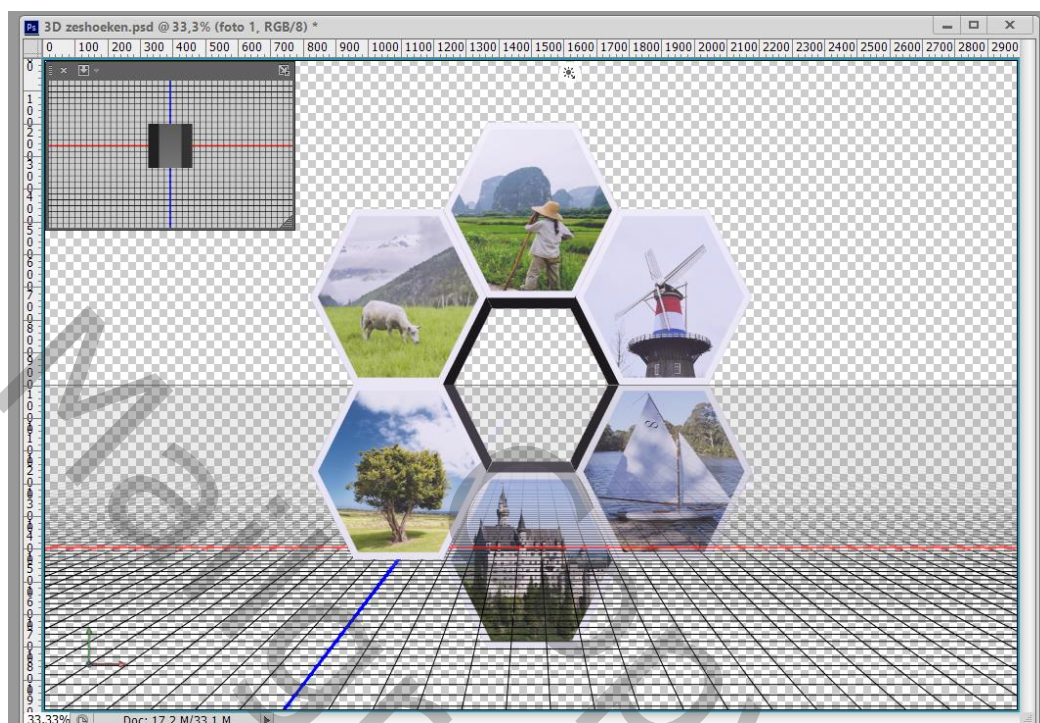
Op elk van die bekomen lagen : Menu 3D → Nieuwe 3D extrusie uit geselecteerde laag
 Je komt dan in een 3D omgeving terecht ; op ja klikken



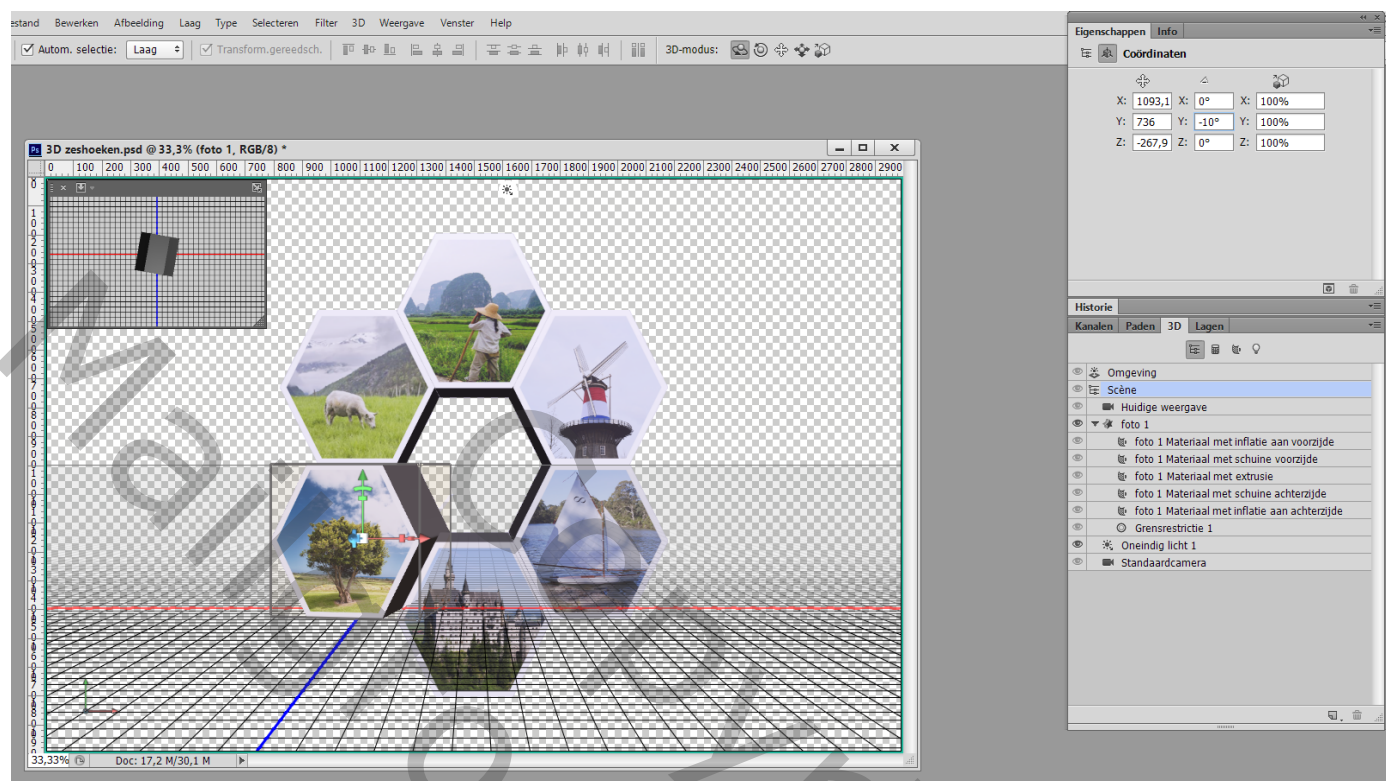
Klik Omgeving aan, dekking = 0% - Zie eigenschappen venster
 Dit doe je voor elke laag (eerst de laag aanklikken in het lagenpalet, dan een 3D laag maken, Omgeving aanklikken en in het eigenschappen venster de dekking op 0% zetten



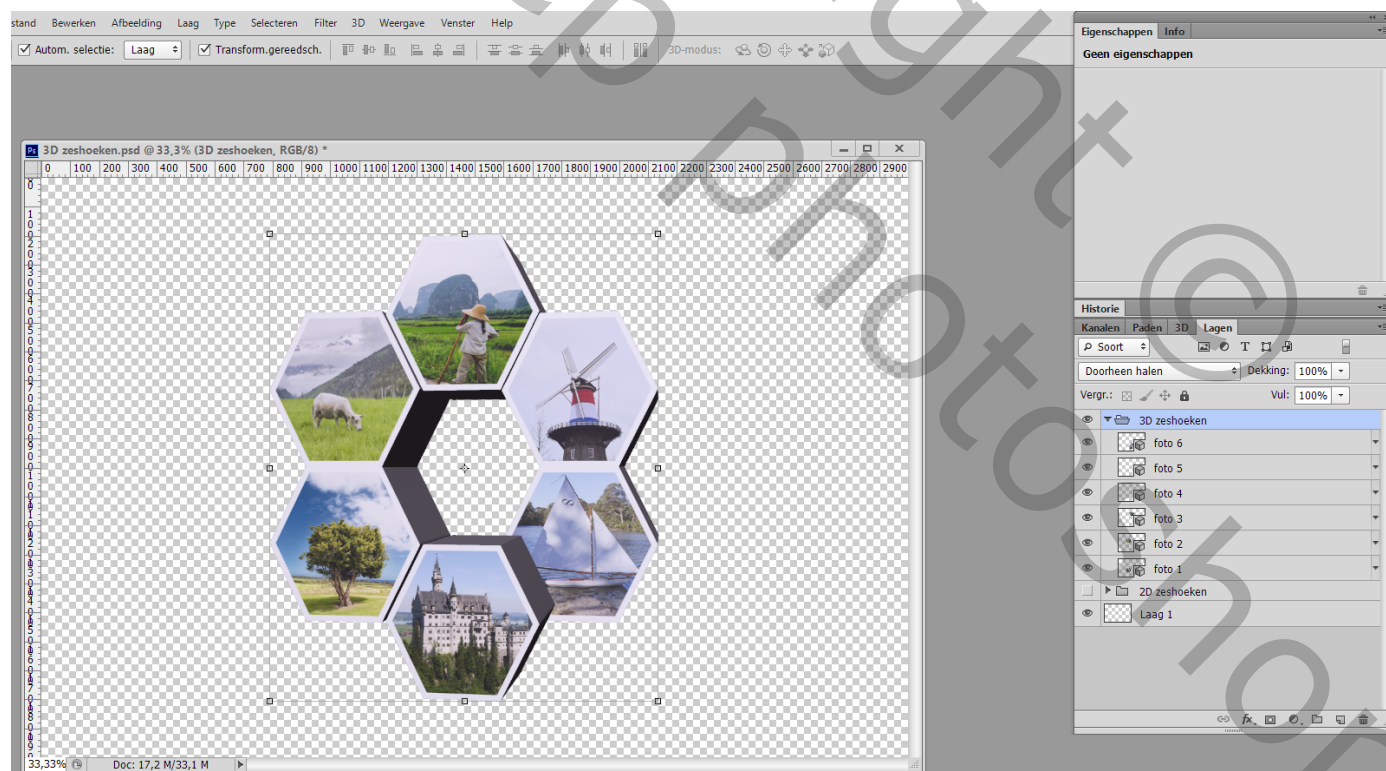
Bekomen resultaat :



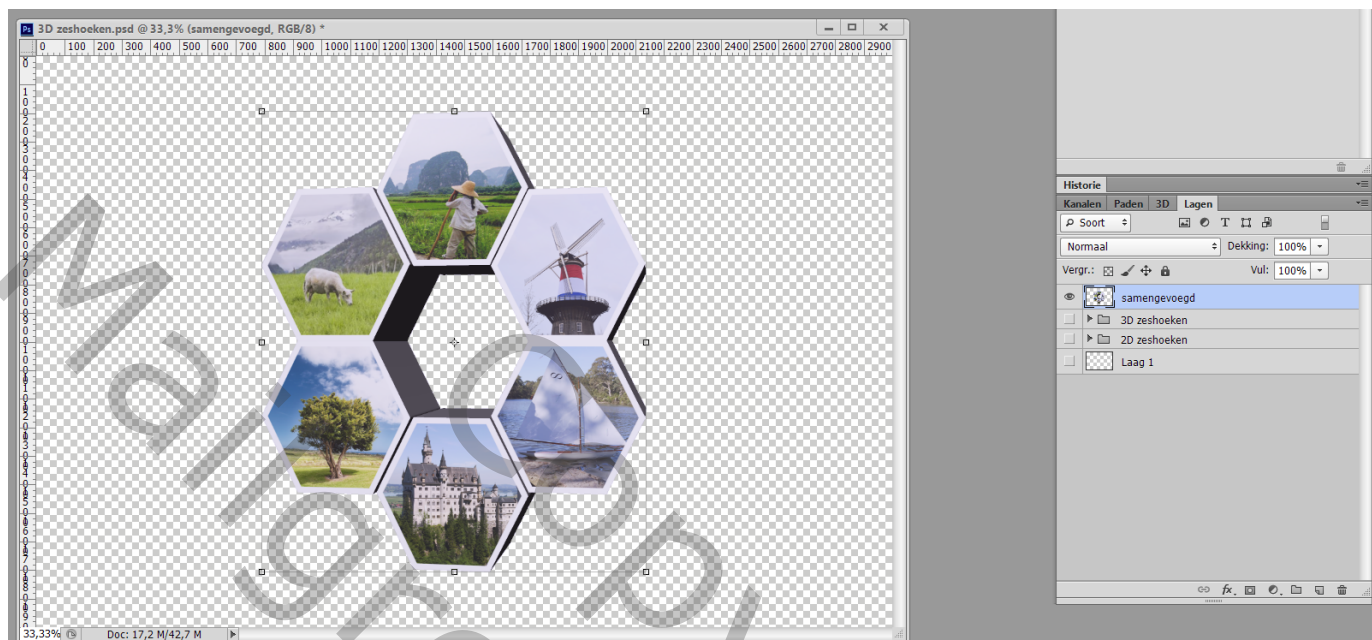
Voor iedere 3 D laag : klik de laag aan in palet Lagen; 3D Palet, Scene aanklikken,
Coördinaten : Y hoek op -10° zetten → Eigenschappen palet



Zie bekomen resultaat :



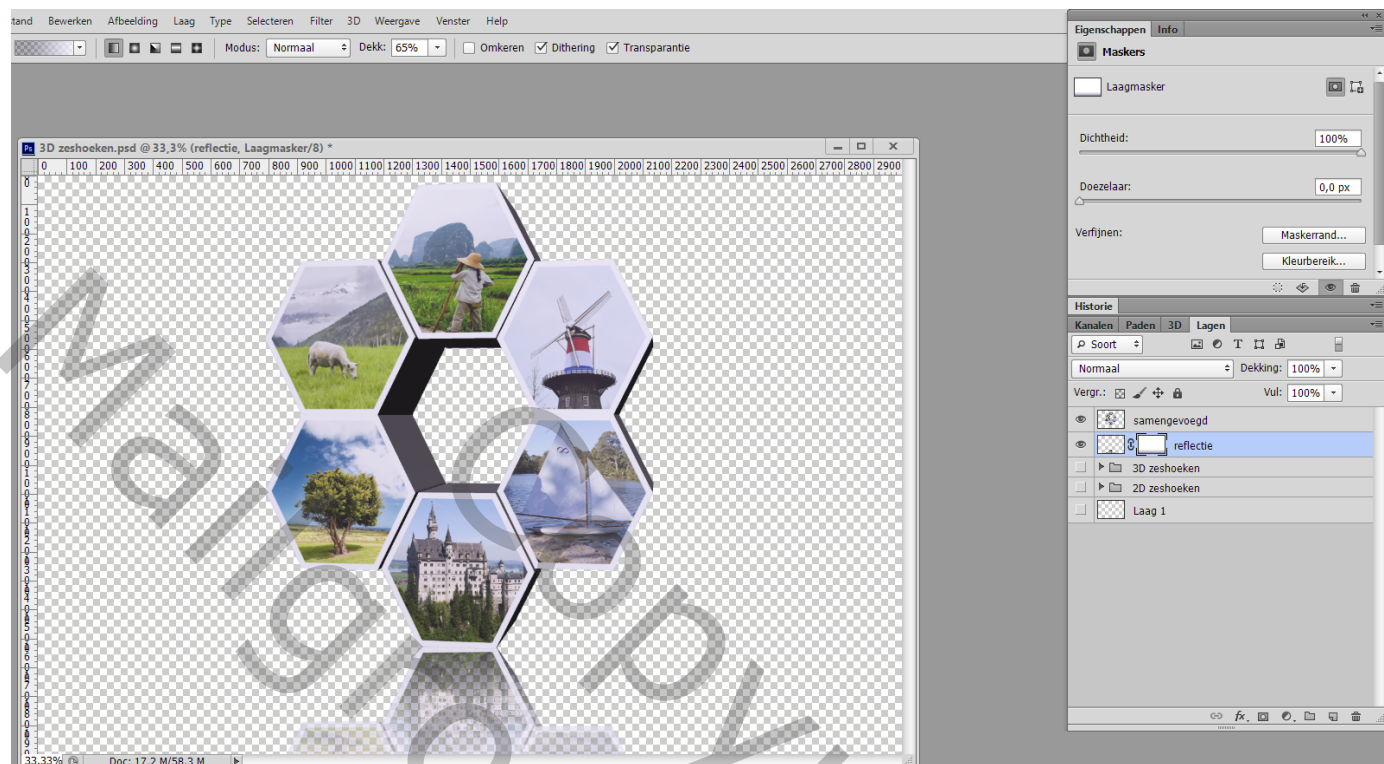
De eerste groep onzichtbaar maken; Bekijk nog eens goed het resultaat, misschien moet je nog een laag verplaatsen, dat heb ik moeten doen met de onderste zeshoek die tweede groep met 3D lagen dupliceren; samenvoegen : Ctrl + E
Noem bekomen laag “samengevoegd”; maak dan de tweede groep onzichtbaar



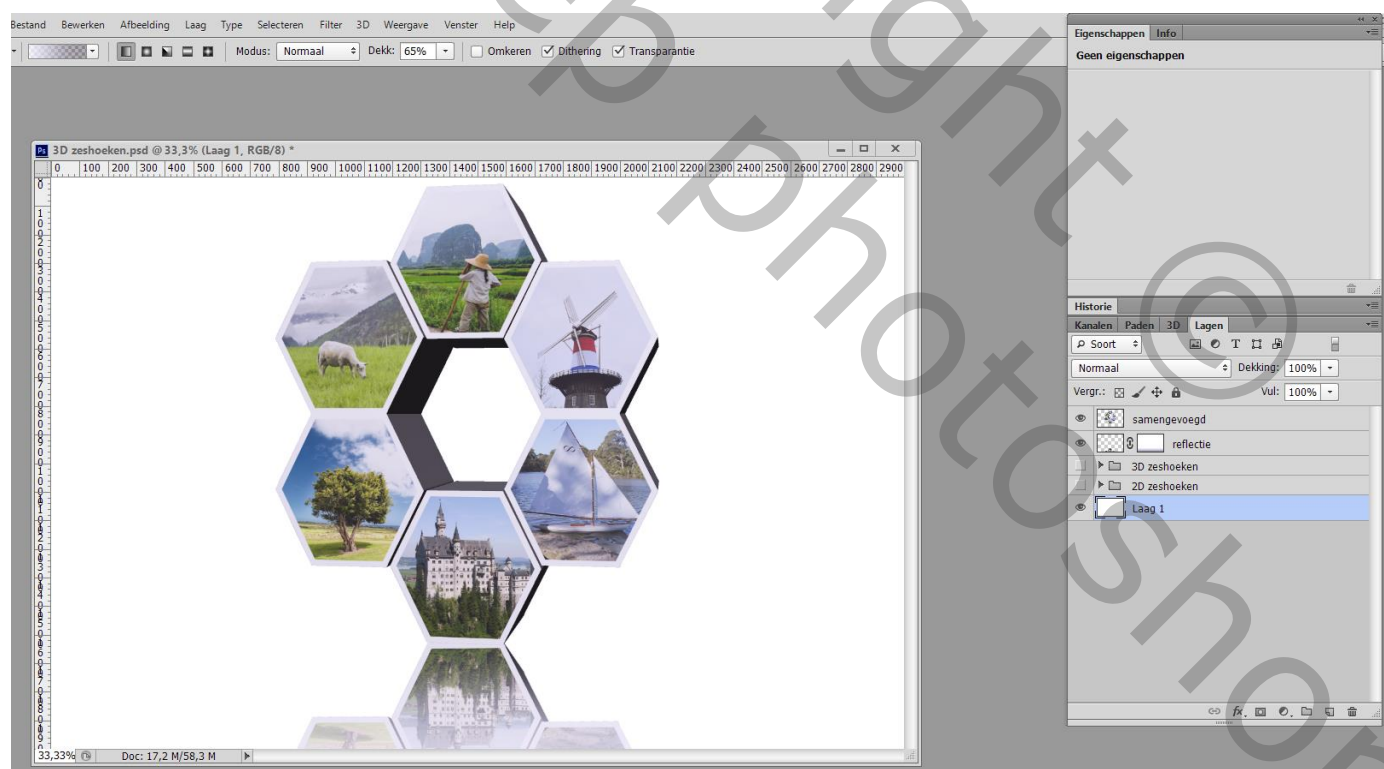
De bovenste laag “samengevoegd” activeren; wat naar omhoog slepen; dupliceer; naam = “reflectie”; draai Verticaal en verplaats naar onderen toe.
Transformeer tot de lagen netjes onderaan aansluiten



Voeg aan laag “reflectie” een laagmasker toe; op het laagmasker: zwart transparant verloop trekken van onder naar boven ; zet in Optiebalk de dekking op 65%

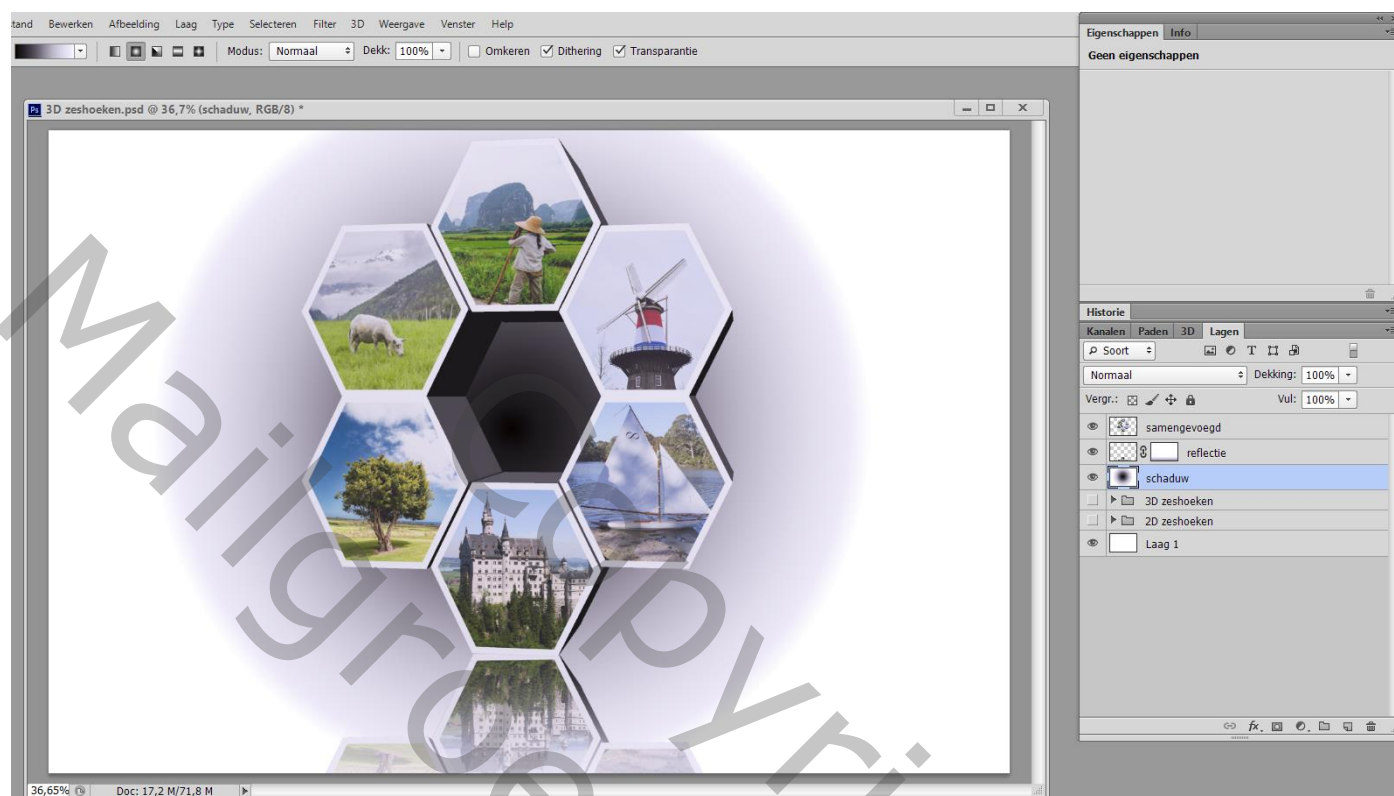


Voor de onderste transparante laag : vullen met een witte kleur

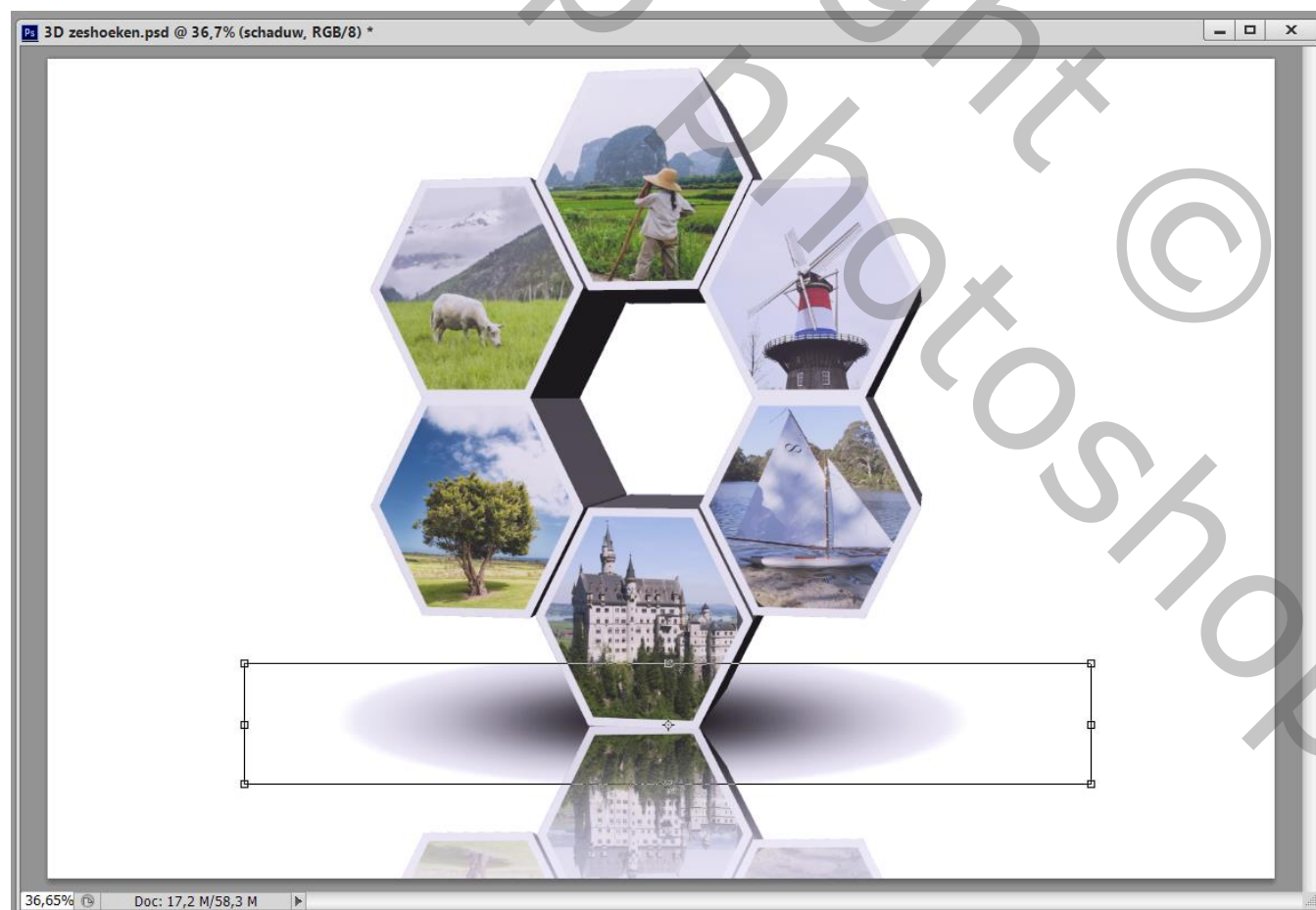


Nieuwe laag toevoegen onder de laag “reflectie”; noem die “schaduw”

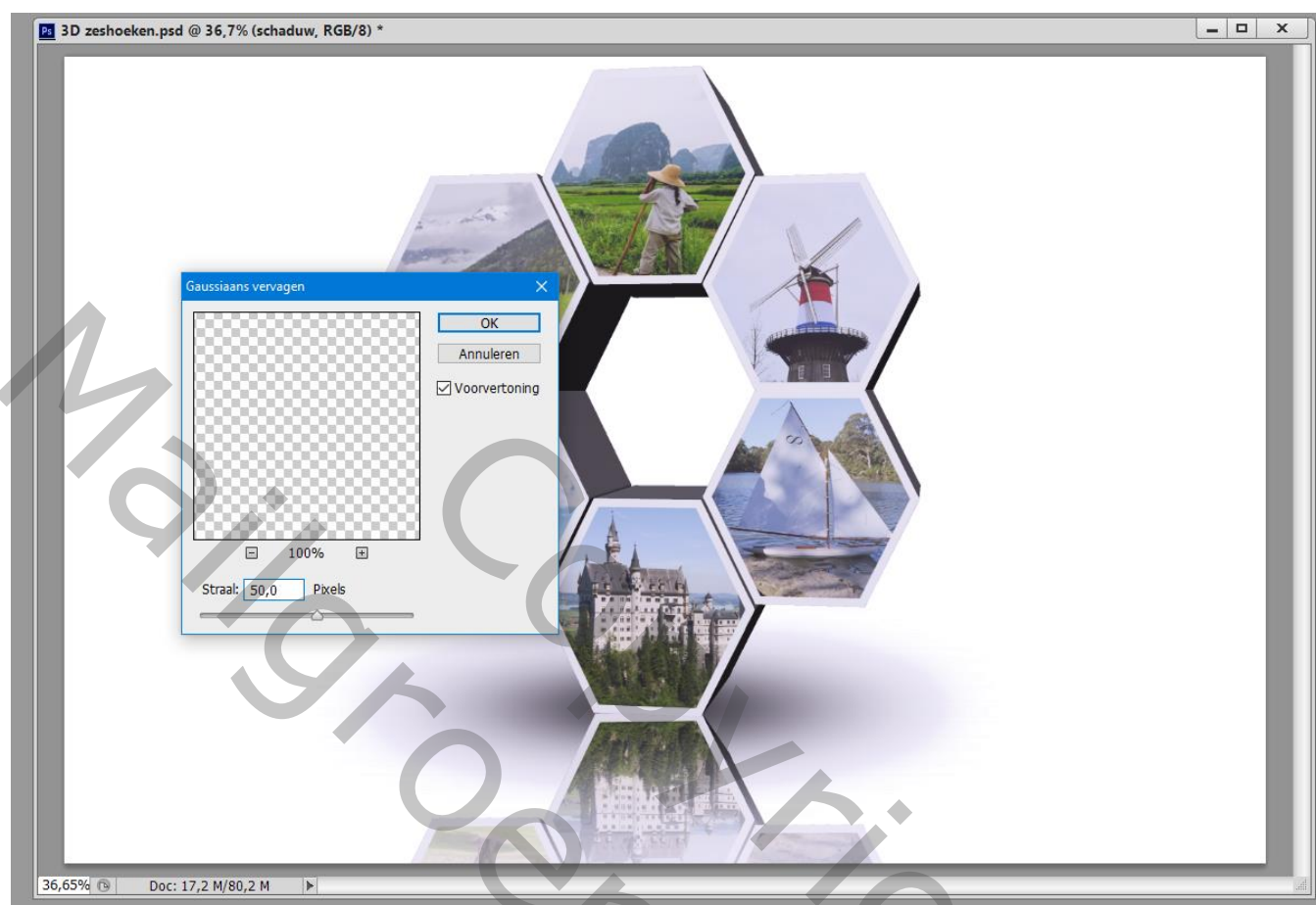
Op die laag : een kort Radiaal zwart wit Verloop trekken vanuit het midden naar de rand van de afbeelding maar in optiebalk de dekking weer op 100% zetten



Klik op de laag Ctrl + T → Samendrukken



Nog voor die laag “schaduw” : Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen : 50 px



Sla je werk op als psd en als jpg (eerst de hoogte op 900 px zetten via Afbeelding → Afbeeldingsgrootte)

